



Hogeschool Gent – Departement bedrijfskunde BEST
Toegepaste Informatica 1^e jaar – Academiejaar 2002 - 2003
OEFENINGEN JAVA – Hoofdstuk 8

1. Schrijf een applet, die een datum in 2002 omzet naar het aantal dagen verlopen sinds 1 januari 2002. Bijvoorbeeld 20/2 wordt 51 (= 31 + 20) dagen.

We gebruiken daarvoor de klasse **Dagjaar** :

- Member : dagen = aantal dagen sinds 1 januari 2002
- Lidfuncties :
 - 2 constructoren :
 - 1) de parameters zijn 2 integers, die de dag en de maand voorstellen
 - 2) de parameters zijn 2 strings, bv. 3 en december

De parameters moeten niet gecontroleerd worden op geldigheid ! ! !

- de functie addDagen(int d), **om het aantal dagen te kunnen verhogen**
(als object.dagen > 365 wordt, dan object.dagen = object.dagen – 365)
- de functie getDagen(), die de waarde van de member “dagen” teruggeeft

De klasse heeft ook de volgende constante members, die gebruikt worden in de constructoren :

String[] maanden =
{“januari”, “februari”, “maart”, “april”, “mei”, “juni”, “juli”, “augustus”, “september”,
“oktober”, “november”, “december”} ;

int[] aantdagen = {0,31,59,90,120,151,181,212,243,273,304,334,365} ;

Bouw de volgende interface op:

De tekstvakken hebben respectievelijk de volgende breedte 30, 30, 20 en 5.

Zolang het uitvoervak “Dagen”, dat niet editeerbaar mag zijn, niet opgevuld is met een waarde, die we verkrijgen door een dag en een maand in te voeren en vervolgens op de button CONVERTEER te drukken, mag de button ADD niet actief zijn (.buttonadd.setEnabled(false))!



2. Definieer een klasse **Artikel** met :

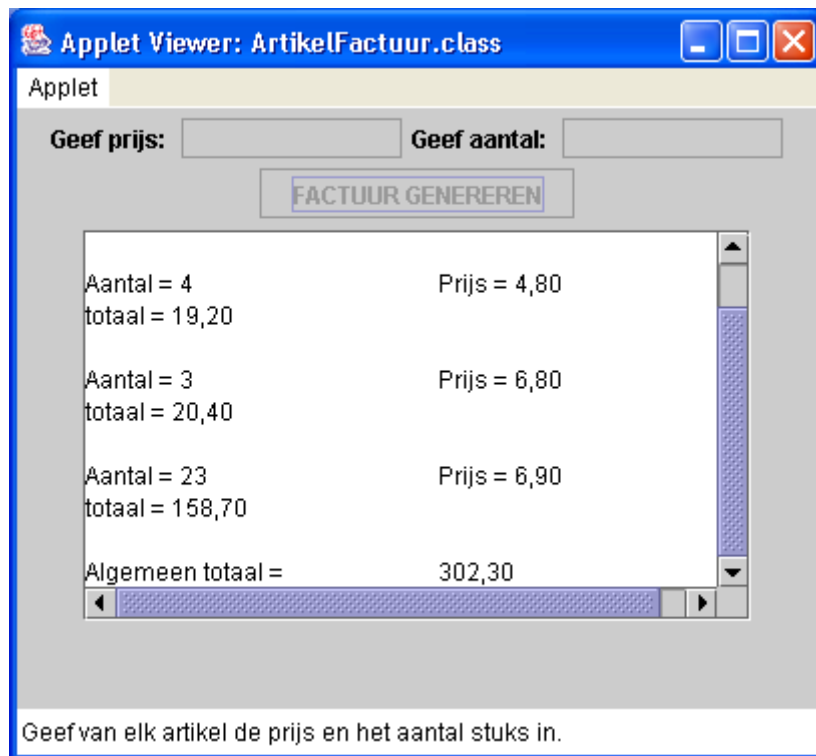
Members :

- prijs (float)
- aantalGekocht (int)
- aantalArtikelen (int)

Lidfuncties :

- constructor (initialiseert de prijs en het aantal via meegegeven waarden en verhoogt de member aantalArtikelen)
- getPrijs() : geeft de prijs terug als returnwaarde
- getAantal()
- getAantalArt()
- toString()

Gebruik deze klasse in een applet met de volgende GUI :



Declareer in de applet een tabel van 20 referenties die elk naar een Artikelobject kunnen refereren.

Geef in de inputvakken voor elk artikel de prijs en het aantal gekochte stuks in.

Na beide ingevoerd te hebben, moet deze data gestockeerd worden in een Artikelobject.

Ga zo verder voor de andere artikelen, maar overschrijd 20 niet, anders melding in de statusbalk!

Na invoer van de prijs, drukken we op enter. Deze event vangen we op, om als event-afhandeling op het tweede invoervak de cursor te zetten (tekstvak.requestFocus()).

Bij dit tweede invoervak doen we hetzelfde, dus in het eerste vak de cursor zetten.

Druk na alle invoer vervolgens op de button "FACTUUR GENEREREN".

De event-afhandeling ontwerpt de factuur zoals in bovenstaande print en toont deze in een textarea voorzien van scrollbars.