



Overzicht

- Inleiding afbeeldingen
- **IMG**-element (afbeeldingen)
- **OBJECT**-element (multimedia)
- Tabellen

Inleiding afbeeldingen





Inleiding afbeeldingen

- Afbeeldingen worden dikwijls gebruikt om een website aantrekkelijker te maken:
 - Achtergronden
 - Knoppen voor navigatiedoeleinden
 - Banners, animatie, illustraties, ...



Inleiding afbeeldingen

- De meest gebruikte grafische formaten op het Internet zijn:
 - GIF (maximum 256 kleuren)
illustraties, knoppen, afbeeldingen met lijnen of tekst, cartoons, ...
 - JPEG (maximum 16 miljoen kleuren)
foto's, afbeeldingen met een groot aantal kleuren
 - PNG
Alternatief voor GIF
- Ondersteunen compressie.

IMG-element





IMG (inline element)

- Belangrijkste attributen:
 - `src`
 - `alt`
 - `width, height`

Voorbeeld: IMG-element

```

```



Voorbeeld: IMG-element

```
<h1>Voorbeeld IMG-element</h1>
```

```
<p>Hieronder vindt u het logo van  
Hogeschool Gent.</p>
```

```
<hr>
```

```
<p>
```

```

```

```
</p>
```

```
<hr>
```

```
<p>Dit logo is bewaard in het GIF-formaat  
en is slechts 1810 bytes groot.</p>
```

Opmerkingen IMG-element

- Het **alt**-attribuut is verplicht. Wordt o.a. gebruikt door Text-only browsers en speech synthesizers.
- In I.E. wordt de waarde van het **alt**-attribuut als tooltip weergegeven.
- Bij voorkeur ook **width** en **height** steeds opgeven.
- **Width** en **height** kunnen gebruikt worden om een afbeelding uit te rekken of te vergroten.

OBJECT-element





OBJECT-element

- Geïntroduceerd in HTML 4
- Biedt een algemene ondersteuning voor multimedia types.
- Moet elementen zoals **IMG**, **APPLET**, **EMBED** gaan vervangen.
- De elementen **IMG**, **APPLET** en **EMBED** boden geen oplossing voor het invoegen van nieuwe mediatypes.



Wordt momenteel o.a. gebruikt voor:

- Flash-movies
- Video-formaten
- Geluid
- ...

Voorbeeld: OBJECT

```
<object  
classid="clsid:22d6f312-b0f6-11d0-94ab-  
0080c74c7e95" width="0" height="0"  
codebase="http://activex.microsoft.com/acti  
vex/controls/mpplayer/en/nsmp2inf.cab"  
type="application/x-oleobject">  
<param name="filename" value="inmood.mid">  
<param name="autostart" value="true">  
<param name="loop" value="true">  
uw browser biedt geen ondersteuning voor  
activex-controls.  
</object>
```

Voorbeeld: geneste OBJECT-elementen

```
<P>                                <!-- First, try the Python applet -->
<OBJECT title="The Earth as seen from space"
        classid="http://www.observer.mars/TheEarth.py">
    <!-- Else, try the MPEG video -->
    <OBJECT data="TheEarth.mpeg" type="application/mpeg">
        <!-- Else, try the GIF image -->
        <OBJECT data="TheEarth.gif" type="image/gif">
            <!-- Else render the text -->
            The <STRONG>Earth</STRONG> as seen from space.
        </OBJECT>
    </OBJECT>
</OBJECT>
```

Bron: <http://www.w3.org>



OBJECT-element

- Meer info en bijkomende voorbeelden vindt u op:
<http://www.handleidinghtml.nl/html/objecten.htm>

Tabellen





Tabellen in HTML

- Te vergelijken met tabellen in Microsoft Word.
- Een tabel (meestal zonder randen) wordt ook dikwijls gebruikt voor het plaatsen van tekst, afbeeldingen, ... op een webpagina. In de toekomst moet deze functie overgenomen worden door CSS .

Definiëren van een tabel

- `<table>`
- `<caption>`
- `<tr>` (Table Row) ⇐ rij definiëren
- `<th>` (Table header cell) ⇐ cel definiëren
- `<td>` (Table data cell) ⇐ cel definiëren

Opmerking:

- End tag is niet verplicht voor **tr**, **th** en **td**.

Voorbeeld: definiëren tabel

Tabel 1

Jan	Piet
75	85
3	4

```
<table border="1">  
<caption>Tabel 1</caption>  
<tr>  
  <th>Jan</th><th>Piet</th>  
</tr>  
<tr>  
  <td>75</td><td>85</td>  
</tr>  
<tr>  
  <td>3</td><td>4</td>  
</td>  
</table>
```



CAPTION-element summary-attribuut

- **caption** ⇒ plaatsen van een bijschrift bij de tabel (moet onmiddellijk na de **table**-tag komen)
- **summary**-attribuut kan gebruikt worden voor een korte samenvatting.
- Beiden kunnen gebruikt worden door spraaksynthesizers.



Voorbeeld: summary-attribuut

```
<table border="1" summary="Hier  
komt een korte samenvatting  
van wat de gegevens in de  
tabel betekenen">
```



Cellen samenvoegen

- Attributen **colspan** en **rowspan** van de elementen **th** en **td**:
 - **colspan**: om meerdere kolommen te overspannen
 - **rowspan**: om meerdere rijen te overspannen.

Voorbeeld: cellen samenvoegen

1	2	3
4		6
7	8	9

```
<table border="1">  
<tr><td>1 <td rowspan="2">2 <td>3  
<tr><td>4 <td>6  
<tr><td>7 <td>8 <td>9  
</table>
```




Cellen samenvoegen

- Je mag geen overlappende cellen definiëren.
- Er worden achteraan lege cellen toegevoegd. Gebruik eventueel een non-breaking space.



Rijen groeperen

- Rijen kunnen gegroepeerd worden in head, foot en body secties met de elementen:
 - `thead`
 - `tfoot` (moet voor `tbody` komen)
 - `tbody`
- Deze secties voegen extra structuur toe aan de tabel (zie ook `rules` attribuut van de tabel).

THEAD, TFOOT, TBODY

- `<table>`
`<thead> <tr> ...tabel koptekst ...`
`</thead>`
`<tfoot> <tr> ...tabel voettekst...`
`</tfoot>`
`<tbody> <tr> ...tabel gegevens...`
`</tbody>`
`</table>`



Kolommen definiëren en groeperen

- `<col>` en `<colgroup>`: in één keer kenmerken instellen van één/meerdere kolommen van een tabel.
- `<colgroup>` voegt extra structuur toe aan de tabel (zie ook `rules`-attribuut van de tabel)

Voorbeelden: COLGROUP en COL

```
<colgroup span="10" width="15">  
</colgroup>
```

tien kolommen elk 15 pixels breed

```
<colgroup>  
  <col width="20">  
  <col width="20">  
  ... in totaal 10 col-elementen...  
</colgroup>
```

resulteert ook in tien kolommen van elk 15 pixels maar schrijfwijze is veel langer



frame en rules attribuut van een TABLE-element

- Het **frame** attribuut bepaalt welke kant(en) van de buitenrand van de tabel zichtbaar zijn.
- Het **rules** attribuut bepaalt welke lijnen tussen de cellen van de tabel zichtbaar zijn.
- Het **border** attribuut bepaalt de dikte (uitgedrukt in pixels) van de buitenrand van de tabel. Standaard wordt geen rand weergegeven.



Het frame-attribuut

- Mogelijke waarden voor het **frame** attribuut zijn:
 - **void**: geen randen (dit is de standaardwaarde)
 - **above**: alleen de rand aan de bovenkant
 - **below**: alleen de rand aan de onderkant
 - **hsides**: alleen de randen aan de boven en - onderkant
 - **lhs**: alleen de rand aan de linkerkant
 - **rhs**: alleen de rand aan de rechterkant
 - **vsides**: alleen de randen aan de linker- en rechterkant
 - **border**: de randen aan alle vier zijden.



Het rules-attribuut

- Mogelijke waarden voor het **rules** attribuut zijn:
 - **none**: geen lijnen (dit is de standaardwaarde)
 - **groups**: alleen de lijnen tussen rijgroepen ([thead](#), [tfoot](#) en [tbody](#)) en kolomgroepen (zie [colgroup](#) en [col](#))
 - **rows**: alleen de lijnen tussen de rijen
 - **cols**: alleen de lijnen tussen de kolommen
 - **all**: alle lijnen tussen de rijen en kolommen.



Om redenen van compatibiliteit geldt:

border="0" ⇒ frame="void" rules="none"

border<>"0" ⇒ frame="border" rules="all"

De waarde **border** in de start-tag van het table-element moet worden geïnterpreteerd als **frame="border"**. Dit impliceert **rules="all"** en een default-waarde verschillend van nul voor het **border**-attribuut.

Opmaak van tabellen

- Voor het opmaken van tabellen kan men reeds gedeeltelijk gebruik maken van CSS.

- Voorbeeld:

```
<style type="text/css">  
<!--  
caption {color: blue}  
-->  
</style>
```



Het attribuut **align**

- Het attribuut align is afgekeurd voor:
table, caption
- Maar is niet afgekeurd voor:
col, colgroup, tbody, td, tfoot, th, thead,
tr

Uitgebreid voorbeeld

- Let in de HTML-code ook op de volgorde van de elementen!

Voorbeeld tabel

Klant	Kort. Goede bet.	
Jan	5%	X
Ann	10%	
Piet	7%	X

Uitgebreid voorbeeld

```
<table rules="groups" frame="void" summary="uitgebreid
voorbeeld">
<caption>Voorbeeld tabel</caption>
<colgroup></colgroup>
<colgroup span="2">
  <col align="right">
  <col align="center">
</colgroup>
<thead>
  <tr><th>Klant<th>Kort.<th>Goede bet.</tr>
</thead>
<tbody>
  <tr><td>Jan<td>5%<td>x</tr>
  <tr><td>Ann<td>10%<td>&nbsp;</tr>
  <tr><td>Piet<td>7%<td>x</tr>
</tbody>
</table>
```



Voorbeelden: tabellen

- Een ander voorbeeld waar het gebruik van de attributen **frame** en **rules** wordt gedemonstreerd vind je op:
<http://www.w3.org/TR/REC-html40/struct/tables.html#h-11.5>
- Korte voorbeelden vind je op:
<http://www.handleidinghtml.nl/tabellen.htm>